

이윤승

✉ +821028788365 @euns312510@gmail.com

유지보수 가능한 코드를 짜는것에 관심이 있습니다

경력 3년 1개월



넥슨코리아(NEXON)

2022.12 - 재직중 (3년 1개월) | 정규직 | 국내 메이플스토리 게임 프로그래머 | 사원

64비트 memory alignment 문제 해결

- 프로젝트 내에서 5년 넘게 해결하지 못 한 OS 버전에 따른 64비트 포팅 과정에서 누락된 원인 미상의 windows api 내부에서의 크래시 원인 규명 및 해결까지 전반적인 과정에서 핵심 진행 및 담당
- 결과 : 머신 신규 업그레이드 및 os 버전 업그레이드 가능, IDC 머신 운용 대수 30%감소, 24년 업무 최고 등급 평가

특수 계정, 명령어 권한 관리 시스템 구축

- 프로젝트내 업무용 계정 관리 테이블 구축, 권한 계정 및 명령어 관리 전체 시스템 주도적 기획 및 구축
- 모든 명령어를 카테고리화 하여 계정별 명령어 카테고리를 부여할 수 있도록 작업
 - if else 및 분리 되어있는 코드 베이스 2만줄 가량 리팩토링하여 구조화 및 확장가능하게 개편
- 인게임, 툴, 웹 작업까지 커뮤니케이션 및 전체 코드 작업 진행 및 관리, 승인 체계 간소화

클라, 서버 덤프 분석, 프로파일링 및 최적화 작업

- 서버 덤프 자체 분석 진행 및 방치된 콜스택이 손상된 클라 크래시 덤프 스택메모리를 통해 분석하여 일부 해결
- 부하로 서비스 장애 상황에서 주도적으로 프로파일링을 통해 주요 메모리 할당 해제 개선, 및 비효율적인 코드 최적화
 - 서버 장애 상황에서 주요 부하 패킷들 처리 평균 처리 시간 1/10로 단축 (메모리 할당해제 개선)

서버 Config 구조 개편

- 운영 서버 500대의 서버에 대해서 서버마다 개별 config 파일을 가지고 적용되던 구조를 MongoDB 통신을 통하여 받아오도록 전체 코드 작업 진행
- 오픈소스 Mongo C driver을 빌드하여 정적 라이브러리 포팅 진행
- 관련 서버 프로젝트 모든 코드 작업 및 커뮤니케이션 주도하여 진행
 - 해당 작업의 전체 90%의 코드작업 진행
 - 15개 종류의 서버 전체 코드 반영 및 적용
 - 관련 웹, 툴작업, 및 빌드 파이프라인 전체 작업 진행

학력



부경대학교

2017.03 - 2023.08 | 졸업 | 컴퓨터 소프트웨어

스킬

C / C++

C#

링크

🔗 링크드인

<https://www.linkedin.com/in/%EC%9C%A4%EC%8A%B9-%EC%9D%B4-754389186/>

🔗 블로그

<https://eeeuns.github.io/>