

# 포트폴리오

github 본계정 : <https://github.com/EeeUnS>

42용 github 계정 : <https://github.com/yunselee>

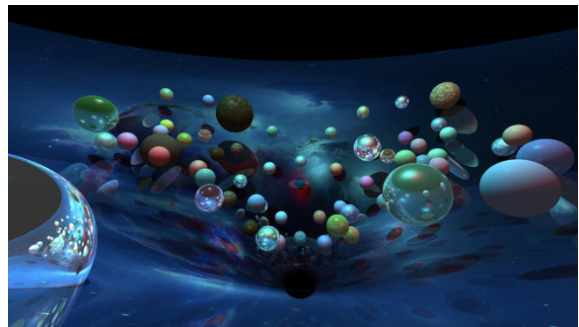
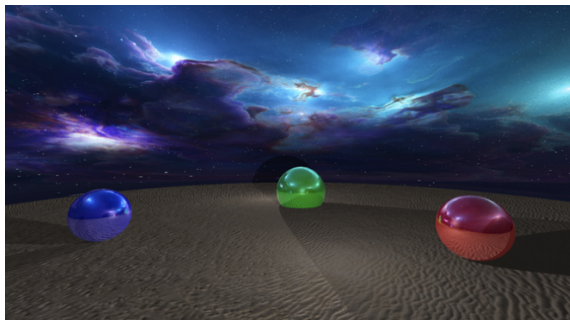
블로그 : <https://eeeuns.github.io/archive/>

## RayTraicing c++

아래 팀 프로젝트 일부를 개인적으로 C++로 재작성하여 파일로 제출하였습니다.

repo : <https://github.com/EeeUnS/miniRTCPP>

## RayTraicing



C / 2인 (22.07 ~ 22.08) 대략 6주

실행 영상 : <https://www.youtube.com/watch?v=jmoj8PDIVDU>

repo : <https://github.com/yunselee/miniRT>

minilibx라는 자체 그래픽 라이브러리를 사용

rt파일이라는 input파일로 3차원 공간을 세팅하고 이를 그려서 화면으로 보여줌

- Ray traicing 구현
- Phong reflection model 사용
- image mapping 구현
- normal map 구현
- Color disruption : checkerboard 구현

- mirror 반사 구현
- multi threading : 4개 사용
- 카메라 시점 이동, 물체 이동확대 축소 구현
- color picker 구현

#### 주요 담당

- 기능 개발
- 주요 구조 리팩터링
- 최적화 진행하여 99% 이상의 성능 향상을 이루어냄

## shell

C / 2인 (22.03 ~ 22.04) 대략 3주

repo : <https://github.com/yunselee/minishell>

shell 개발 (2인) : 명령어 실행에 대한 파싱을 제외한 로직을 담당

- 명령어 실행 구현
- 다중 리다이렉션, 다중 파이프 구현

실행 영상 : <https://www.youtube.com/watch?v=TsVv1oI0mCE>

## pintos

동기화를 이용하여 스레드의 동기화 장치 사용에 대해 재귀적으로 스레드 우선순위를 재설정하고 그에 맞는 다음 시작 스레드를 고르는 로직 개발

repo : <https://github.com/david61song/pintos>

<https://eeeuns.github.io/2021/02/07/pintos-priority-scheduling/>